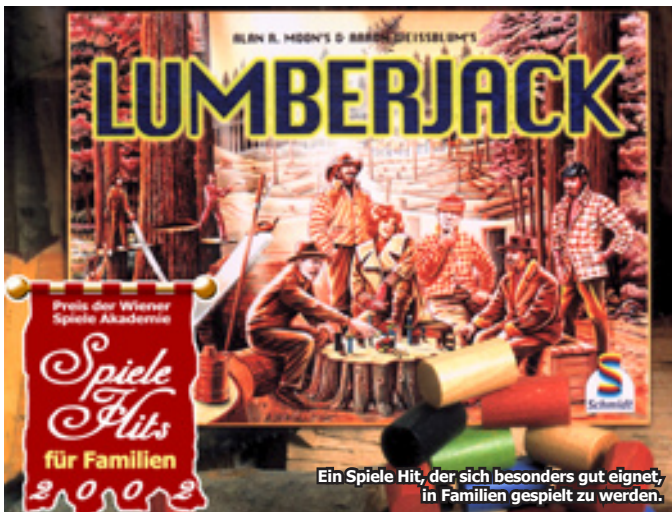




Alles im Eimer ist ein taktisches Kartenspiel für 2-6 Spieler ab 8 Jahren von Stefan Dorra bei Kosmos 2002, ca. 30 Minuten



Trans America ist ein Legespiel mit Eisenbahntema für 2-6 Spieler ab 8 Jahren von Franz-Benno Delonge bei Winning Moves 2002, ca. 30 Minuten



Lumberjack ist ein taktisches Bauspiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren von Alan R. Moon und Aaron Weissblum bei Schmidt Spiele 2002, ca. 30 Minuten



Kupferkessel Co ist ein Lauf- und Sammelspiel für 2 Spieler ab 7 Jahren von Günter Burkhardt bei Goldsieber 2001, ca. 30 Minuten



PUEBLO ist das SPIEL DER SPIELE 2002

Pueblo ist ein dreidimensionales Bauspiel für 2-4 Spieler ab 10 Jahren von Michael Kiesling und Wolfgang Kramer bei Ravensburger 2002, ca. 60 Minuten Spielzeit

„Pueblo“ bietet eine wirklich innovative Spielidee, ist stimmungsvoll gestaltet und liegt in seiner Komplexität exakt an jenem Schnittpunkt, wo Gelegenheits- und Vielspieler gleichermaßen begeistert sind. Worum geht es? Häuptling Anasazi, wohnhaft in New Mexiko, lässt die Spieler ein Pueblo - eine mehrstöckige Terrassenhaus-Siedlung - errichten. Jeder Spieler darf dabei seine farbigen Ziegel, aber auch neutrale Ziegel verwenden. Wenn der Häuptling nach jedem Spielzug einige Schritte um das Spielbrett wandert und von seinem Standpunkt aus bunte Bauklötze erblicken kann, vergibt er Minuspunkte. Da jeder Stein aus zwei rechtwinklig miteinander verbundenen Quadern besteht, gestaltet sich das Bauen manchmal schwieriger als gedacht. Denn ein Stein muss mit 3 seiner Flächen entweder auf dem Spielplan oder auf anderen Bausteinen aufliegen, darf also nie in der Luft hängen. Räumliches Vorstellungsvermögen ist bei „Pueblo“ somit besonders gefragt. Einfach ausprobieren!

**Österreichisches Spielefest
22. - 24. November 2002
im Austria Center Vienna**

**Alle ausgezeichneten Spiele finden
Sie bei Ihrem Spielefachhändler.
Einer ist immer in Ihrer Nähe!**



Ein Spiele Hit, der sich besonders gut eignet, auch ohne Eltern nur von Kindern alleine gespielt zu werden.

Die Zwerge-Stadt ist ein Bauspiel für 2-4 Kinder ab 3 Jahren von Tanja Engel und Barbara Schyns bei Klee 2002, ca. 20 Minuten



Ein Spiele Hit, der sich besonders gut eignet, in Gruppen und bei Partys gespielt zu werden.

Line up! ist ein Quiz- und Trivia-Spiel für 2 Teams ab 12 Jahren bei Jumbo 2002, ca. 45 Minuten



Ein Spiele Hit, der sich besonders gut eignet, mit Freunden gespielt zu werden.

Piratenbucht ist ein Strategiespiel für 3-5 Spieler ab 10 Jahren von Paul Randles und Daniel Stahl bei Amigo 2002, ca. 90 Minuten



Ein Spiele Hit, der sich besonders gut eignet, auch ohne Eltern nur von Kindern alleine gespielt zu werden.

Höchst verdächtig! ist ein Lauf- und Kippspiel für 2-4 Kinder ab 6 Jahren von Manfred Ludwig bei Haba 2001, ca. 15 Minuten



Ein Spiele Hit, der sich besonders gut eignet, in Gruppen und bei Partys gespielt zu werden.

Quibble ist ein Partyspiel für 3-8 Spieler ab 12 Jahren bei Hasbro 2002, ca. 45 Minuten



Ein Spiele Hit, der sich besonders gut eignet, mit Freunden gespielt zu werden.

San Gimignano ist ein Positionsspiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren von Duilio Carpitella bei Patnik 2002, ca. 40 Minuten

Die **Wiener Spiele Akademie** hat am 22. August 2001 im Hotel Sacher in Wien erstmalig den neuen Spielepreis verliehen. Ausschließlich Spiele, die von zahlreichen Spielern nominiert wurden und einen vertretbaren Verkaufspreis aufweisen, wurden von der Spielkommission ausgewählt.

Die **Nominierungen** der Spiele bilden die Grundlage für die Entscheidung der Spielkommission. Jeder interessierte Spieler kann sich an der Nominierung beteiligen. Einzige Voraussetzung: Das Spiel muss innerhalb des letzten Jahres im deutschen Sprachraum erschienen sein.

Die **Spielkommission** unter dem Vorsitz von DI. Dagmar de Cassan besteht aus: Prof. Samy Molcho, Manfred Schreiber, Dr. Leander Widl und Dr. Helmut Wresnik. Weitere Informationen zu den Spielen und dem österr. Spielepreis im Internet unter:

www.spiel-der-spiele.info