



# Ramses Pyramid

Ein Laufspiel für 2 bis 4 Spieler ab 8 Jahren von Dr. Reiner Knizia bei Lego Spiele

König Ramses hütet mit seinen Mumien wertvolle Schätze, die Spieler wollen mit Hilfe der Juwelen die Pyramide erklettern und König Ramses besiegen. Wer dran ist, betritt vom Eingang aus das Spielfeld und zieht um die erwürfelte Anzahl Bewegungsfelder weiter und darf auf dem erreichten Feld entweder das Juwel nehmen oder in den Tempel schauen und sich die Farbe des Juwels merken. Nach einer Runde um die Pyramide geht der Abenteurer auf den Stufen nach oben oder nach unten, dazu braucht er pro Stufe das farblich passende Juwel oder muss wissen, in welchem Tempel sich das Juwel befindet. Zusätzlich zur Bewegung verursacht der Würfel Drehen der Pyramide, Bewegung von Mumien oder Stehlen von Juwelen. Mumien schicken Abenteurer zurück zum Eingang. Mumien, die die Ebene der Bewegungsfelder erreichen, gehen aus dem Spiel. Wer von der letzten Stufe aus mit einem Mumienwurf Ramses erreicht, gewinnt.



## Dominion

Ein Kartenspiel mit Deckbau-Thema für 2-4 Spieler ab 8 Jahren von Donald X. Vaccarino bei Hans im Glück 2008, ca. 30 Minuten - zugleich auch **Spiel des Jahres 2009**



## Greenrock Village Tatort: Theater

Ein Denk- und Deduktionsspiel mit Detektivthema für 1 oder mehr Spieler ab 12 Jahren von Harry Habraken bei Jumbo 2009, ca. 30 Minuten



## Space Alert

Ein Reaktions-, Kommunikations- und Kooperativspiel für 1-5 Spieler ab 12 Jahren von Vlaada Chvtil bei Heidelberger/Czech Games Edition 2008, ca. 30 Minuten



## Battlestar Galactica

Ein SciFi-Brettspiel zur Fernsehserie für 3-6 Spieler ab 10 Jahren von Corey Konieczka beim Heidelberger Spieleverlag 2008, ca. 180 Minuten



## Pandemie

Ein kooperatives Entwicklungs- und Positionsspiel für 2-4 Spieler ab 10 Jahren von Matt Leacock bei Pegasus Spiele 2008, ca. 60 Minuten



## Smallworld

Ein Aufbauspiel in einer Welt mit vielen Fantasy-Völkern für 2-5 Spieler ab 8 Jahren von Philippe Keyaerts bei Days of Wonder 2009, ca. 80 Minuten



### Bakong

Ein Positions- und Sammelspiel mit Abenteuerthema für 2-6 Spieler ab 8 Jahren von Antoine Bauza bei Asmodée 2009, ca. 30 Minuten



### Einauge, sei wachsam!

Ein Sammelspiel mit Seeräberthema für 2-5 Spieler ab 10 Jahren von Wolfgang Kramer und Michael Kiesling bei Amigo 2009, ca. 45 Minuten



### Fits

Ein Legespiel mit Pentomino-Formen für 1-4 Spieler ab 8 Jahren von Reiner Knizia bei Ravensburger 2009, ca. 45 Minuten



### Burg der 1000 Spiegel

Ein Setz- und Suchspiel mit Spiegeln für 2-4 Spieler ab 6 Jahren von Inka und Markus Brand bei Kosmos 2009, ca. 20 Minuten



### Grimassimix

Ein Mimik-, Lern- und Kommunikationsspiel auf logopädischer Basis für 2-4 Spieler ab 4 Jahren von Herta Strehl und Team bei Piatnik 2009, Spielzeit variabel



### Nicht zu fassen

Ein Such- und Versteckspiel um den bösen Wolf für 2-6 Spieler ab 4 Jahren von Frédéric Moyersoen bei Zoch zum Spielen 2009, ca. 20 Minuten



### Polizei-Alarm!

Ein Geschicklichkeits- und Würfelspiel für 2-4 Spieler ab 6 Jahren von Kai Haferkamp und Markus Nikisch bei Haba 2009, ca. 20 Minuten

## Unsere 4 Zielgruppen ÖSTERREICHISCHER SPIELEPREIS 2009

Wir ordnen unsere Preisträger 4 Zielgruppen zu:

**Für Kinder:** Spiele für Kinder, sowie Lernspiele. Erwachsene können, müssen aber nicht mitspielen.

**Für Familien:** Kinder und Eltern spielen gleichberechtigt, alle haben gleiche Gewinnchancen.

**Mit Freunden:** Jugendliche und Erwachsene spielen gleichberechtigt, alle Mitspieler sind über 12 Jahre alt.

**Für Experten:** Spiele mit komplexeren Regeln und höheren Einstiegsschwellen – aber viel Spielspaß, speziell für Vielspieler geeignet.

Bei „Für Kinder“, „Für Familien“ und „Mit Freunden“ gilt: Manche Kinder können ihrem Alter voraus sein!

Bitte beachten Sie, dass wir mit „Für Familien“ nicht den klassischen Begriff „Familienspiele“ meinen! Ebenso gibt es keine exakte Trennung zwischen den Zielgruppen, die Grenzen verlaufen immer fließend. Bei der Wahl des richtigen Spieles entscheidet nur Ihr Spielspaß!

Die **Wiener Spiele Akademie** hat am 18. August 2009 die neuen Preisträger bekannt gegeben. Die **Spiele Hits** mit dem **Spiel der Spiele** werden jährlich verliehen. Das **Spiel der Spiele** ist das Spiel, welches die Spielekommission für besonders zeitgemäß und unterhaltsam hält, jeder interessierte Spieler sollte es gespielt haben! Alle ausgezeichneten Spiele des Jahres 2009 sind im österreichischen Spielefachhandel erhältlich.

Die **Spielekommission** unter dem Vorsitz von Dipl.Ing. Dagmar de Cassan besteht aus: Dr. Gerhard Bergauer, Prof. Samy Molcho, Dr. Christoph Proksch, Gert Stöckl und Kurt Schellenbauer. Weitere Informationen zu dem Spielepreis im Internet unter: [www.spiel-der-spiele.at](http://www.spiel-der-spiele.at)

**Alle ausgezeichneten Spiele des Jahres 2009 finden Sie bei Ihrem Spielefachhändler. Einer ist immer in Ihrer Nähe!**