

ÖSTERREICHISCHER SPIELEPREIS 2010



Atlantis

Ein Lauf- und Sammelspiel für 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahren von Leo Colovini bei Amigo 2009, ca. 45 Minuten

Atlantis versinkt und jeder Spieler will die Atlanter und ihre Schätze retten. Er spielt eine Karte aus und zieht eine seiner Figuren zum nächsten dieser Schätze. Ist das Feld besetzt, muss er noch eine Karte spielen und die Figur weiterziehen. Ist das Feld frei, bleibt die Figur stehen und er bekommt das erste freie Plättchen hinter der Figur. Neue Lücken werden mit Wasserplättchen gefüllt. Überqueren von Wasser ohne Brücke kostet Plättchen oder Handkarten. Für jede Figur am Festland zieht man eine Karte mehr nach. Wer als Erster alle Figuren am Festland hat, beendet das Spiel. Die anderen ziehen die verbliebenen Figuren auf der Strecke direkt ins Ziel und bezahlen dabei die Überquerungskosten. Wer nun die meisten Punkte aus den gesammelten Plättchen hat, gewinnt.



Artistico

Ein Geschicklichkeitsspiel für 1-4 Spieler ab 5 Jahren, Lizenz Michael Kohner Corp., bei Piatnik 2010, ca. 10 Minuten



Diego Drachenzahn

Ein Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren von Manfred Ludwig bei Haba 2009, ca. 15 Minuten, zugleich **Kinderspiel des Jahres 2010**



Tipi

Ein Such- und Bewegungsspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren von Steffen Bogen bei Schmidt Spiele 2010, ca. 15 Minuten



A la carte

Ein Würfel- und Geschicklichkeitsspiel für 3-4 Spieler ab 10 Jahren von Karl-Heinz Schmiel bei Heidelberg 2009, ca. 45 Minuten



Dixit

Ein Kommunikationsspiel für 3-6 Spieler ab 8 Jahren von Jean-Louis Roubira bei Libellud 2008, ca. 45 Minuten, zugleich **Spiel des Jahres 2010**



Don Quixote

Ein Legespiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren von Reinhard Staupe bei Pegasus 2010, ca. 30 Minuten



Manimals

Ein Kartensammelspiel für 2-6 Spieler ab 4 Jahren von Bernhard Naegele bei Adlung 2010, ca. 30 Minuten



Samarkand

Ein Aufbauspiel für 2-5 Spieler ab 8 Jahren von David Peters und Harry Wu bei Queen Games 2010, ca. 60 Minuten



Die Tore der Welt

Ein Aufbauspiel für 2-4 Spieler ab 12 Jahren von Michael Rieneck und Stefan Stadler bei Kosmos 2009, ca. 120 Minuten, zugleich **Spiel des Jahres plus 2010**



PsychoPet

Ein Sammel- und Positionsspiel für 2-6 Spieler ab 8 Jahren von Christian Fiore und Knut Happel bei Goldsieber 2009, ca. 60 Minuten



Schlag den Raab

Ein Quiz- und Actionspiel für 2-6 Spieler ab 12 Jahren von Max Kirps bei Ravensburger 2010, ca. 90 Minuten



Dungeon Lords

Ein Aufbauspiel für 2-4 Spieler ab 12 Jahren von Vlaada Chvtil bei Czech Games Edition 2009, ca. 120 Minuten



WIENER SPIELE AKADEMIE

Zum 10. Mal hat die **Wiener Spiele Akademie** am 17. August 2010 die neuen Preisträger bekannt gegeben. Der **österreichische Spielepreis** wird jährlich verliehen. Das **Spiel der Spiele** ist das Spiel, welches die Spielkommission für besonders zeitgemäß und unterhaltsam hält, jeder interessierte Spieler sollte es gespielt haben! Alle unsere ausgezeichneten Spiele sind im Spielhandel erhältlich. Einer ist immer in Ihrer Nähe!

Die **Spielkommission** unter dem Vorsitz von Dipl.Ing. Dagmar de Cassan besteht aus: Dr. Gerhard Bergauer, Prof. Samy Molcho, Dr. Christoph Proksch, Gert Stöckl und Kurt Schellenbauer. Weitere Informationen zum Spielepreis im Internet unter: www.spiel-der-spiele.at

Alle von uns ausgezeichneten Spiele finden Sie bei Ihrem Spielefachhändler. Er berät Sie gerne!

Unsere 4 Zielgruppen

Wir ordnen unsere Preisträger 4 Zielgruppen zu:

Für Kinder: Spiele für Kinder, sowie Lernspiele. Erwachsene können, müssen aber nicht mitspielen.

Für Familien: Kinder und Eltern spielen gleichberechtigt, alle haben gleiche Gewinnchancen.

Mit Freunden: Jugendliche und Erwachsene spielen gleichberechtigt, alle Mitspieler sind über 12 Jahre alt.

Für Experten: Spiele mit komplexeren Regeln und höheren Einstiegsschwellen – aber viel Spielspaß, speziell für Vielspieler geeignet.

Bitte beachten Sie, dass die Grenzen der Zielgruppen fließend verlaufen. Kinder die gerne spielen, können spielerisch ihrem Alter voraus sein.

Mit „Für Familien“ meinen wir nicht den klassischen Begriff „Familienspiele“! Bei der Wahl des richtigen Spieles entscheidet nur Ihr Spielspaß!



Hansa Teutonica

Ein Positions- und Aufbauspiel für 2-5 Spieler ab 12 Jahren von Andreas Steding bei Argentum 2009, ca. 120 Minuten

ÖSTERREICHISCHER SPIELEPREIS 2010